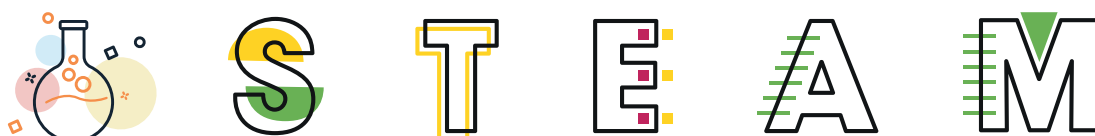


STEAM – TO NIE PROBLEM! CZAS INSPIRACJI I WYMIANY DOBRZYCH PRAKTYK.

OGÓLNOPOLSKIE FORUM PRACOWNI AKTYWNEGO KORZYSTANIA Z TECHNOLOGII DLA NAUCZYCIELI I EDUKATORÓW



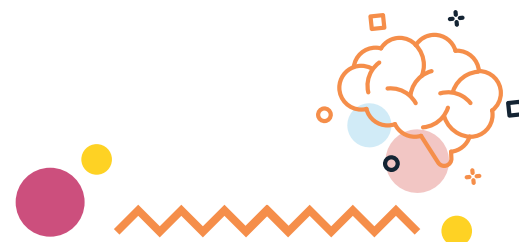
Kiedy? Gdzie?

12 kwietnia 2023 r. - 10.00-15.30

Warszawa, Centrum Nauki Kopernik



SAVE the DATE!



Dla kogo?

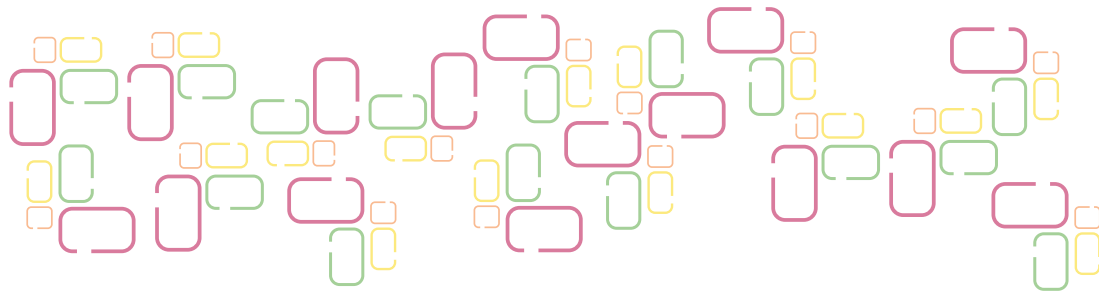
Do udziału zapraszamy nauczycielki i nauczycieli wszystkich przedmiotów i etapów edukacyjnych, edukatorki, edukatorów, a także osoby pracujące w świetlicach, bibliotekach i w edukacji domowej.

Czego się nauczysz?

- Dowiesz się, czym jest idea STEAM, jak ją wprowadzać i wykorzystać podczas zajęć szkolnych, jak budować międzyprzedmiotowe / interdyscyplinarne zadania problemowe.
- Nauczysz się, jak tworzyć własne treści edukacyjne z sukcesem realizujące podstawę programową, jak wprowadzać STEAM poprzez zróżnicowane narzędzia i budować zaangażowanie uczniów w proces edukacyjny.
- Rozwiniesz umiejętność wzmocnienia kompetencji cyfrowych i wykorzystania narzędzi TIK, m.in. do dokumentowania pracy, pozyskiwania informacji zwrotnej, gromadzenia portfolio, a także wizualizowania, eksperymentowania.

Co zyskasz?

- Zyskasz śmiałość, kompetencje i narzędzia do wprowadzania idei STEAM na swoich lekcjach i zajęciach, w czasie których osoby uczące się mogą rozwiązywać problemy, działać w zespole, łączyć tematy z różnych dziedzin życia i korzystać z technologii w celowy sposób.
- Zdobędziesz inspiracje, praktyczne wskazówki i nowe kontakty, niezbędne do wzmocnienia swojego warsztatu pracy.
- Otrzymasz zaświadczenie uczestnictwa w wydarzeniu.



WYDARZENIE UPOWSZECHNIAJĄCE STEAM W RAMACH PAKT

CZĘŚĆ PLENARNA	10:00 - 10:15	Powitanie – Dyrektor Centrum Projektów Polska Cyfrowa – Wojciech Szajnar				
	10:15 - 10:45	Zainspiruj się! Energetyzujące prezentacje w formie pechakucha – Pracownie PAKT - Olsztyn, Tarnów, Wrocław				
	10:45 - 11:30	STEAM – to nie problem! Jak tworzyć ekosystem wspierający uczenie się poprzez (współ)działanie. Goście: Wojciech Szajnar, Magdalena Foltyniak, Anna Firych-Nowacka, Maciej Naskręt, Artur Krawczyk Prowadząca: Oktawia Gorzeńska				
	11:30 - 11:45	Przerwa na kawę				
SESJE RÓWNOLEGŁE	11:45 – 13:15	Wiesława Mitulska, Centrum Projektów Polska Cyfrowa, Warsztat: „Od problemu do narzędzia, czyli jak zaplanować i przeprowadzić STEAMowe zajęcia i mini projekty”	PAKT Wrocław Warsztat: „Przekrocz granice muzyką”	PAKT Olsztyn Warsztat: „Wprowadź STEAM i druk 3D do swojej klasy”	PAKT Tarnów Warsztat: „Cyfrozagadki STEAM-owe” - Warsztat Narzędzia cyfrowe pozwalające aktywizować uczniów w procesie dydaktycznym	PAKT Łódź Warsztat: "Projektowanie inteligentnego transportu w zrównoważonym mieście – z wykorzystaniem "mTiny" i "EiGo zestaw podstawowy".
	13:15 - 13:45	Przerwa na lunch				
	13:45 - 15:15	Wiesława Mitulska, Centrum Projektów Polska Cyfrowa, Warsztat: „Od problemu do narzędzia, czyli jak zaplanować i przeprowadzić STEAMowe zajęcia i mini projekty”	PAKT Wrocław Warsztat: „Przekrocz granice muzyką”	PAKT Olsztyn Warsztat: „Wprowadź STEAM i druk 3D do swojej klasy”	PAKT Tarnów Warsztat: „Cyfrozagadki STEAM-owe” - Warsztat Narzędzia cyfrowe pozwalające aktywizować uczniów w procesie dydaktycznym	PAKT Łódź Warsztat: "Projektowanie inteligentnego transportu w zrównoważonym mieście – z wykorzystaniem "mTiny" i "EiGo zestaw podstawowy".

